Introduction

Au début des projets de groupe, nous avons dû former des équipes. Nous travaillons en groupe, tous dans un même but, mener le projet à son terme en respectant bien entendu des contraintes de timing.

Le travail de groupe et la répartition des différentes tâches sont donc nécessaires pour atteindre notre but, la commercialisation de notre solution, auprès de groupes auto-écoles. Bien sûr il n'est pas toujours évident de travailler en groupe.

Avantages

Le travail en groupe présente des avantages indéniables :

* Partage du savoir (compétences complémentaires)
* Partage de la charge de travail (méthode de travail)
* Objectifs commun (responsabilité mutuelle)
* Organisation collective (accroit la communication des membres de l'équipe)
* Une équipe bien organisée accroit le rendement sans plus d'effort (2+2=5)
* Stimule la créativité
* Sentiment d'appartenance

Pour conclure, il est important de travailler en équipe, autant pour se préparer au travail en entreprise que pour apprendre à être plus organisé et consciencieux.

Malheureusement, il faut aussi prendre en compte les facteurs "humains" en compte, et cela peut avoir des désavantages.

Inconvénients

Les inconvénients peuvent être les suivants, dépendant de l'équipe finale :

* Prise de décisions parfois plus difficile (consensus souvent indispensable afin de garder une attitude positive de tous les membres)
* Inconvénients pour les individus qui ne souhaitent pas s'impliquer ou individualistes au sein de l'équipe
* Inégalité des contributions
* Limitation de l'autonomie individuelle
* Chef d'équipe peu efficace: le rendement de l'équipe toute entière s'en ressent

Nous remarquons que globalement, nous trouvons plus d'avantages que d'inconvénients. Dans une équipe, les points forts des uns compensent les faiblesses des autres et cela favorise la cohésion et l'entraide dans le groupe.

Répartition des tâches dans le projet de groupe Développement

Nous avons développé une structure sous le Framework Symfony, qui est un framework php. Couplé à un logiciel de versioning, nous avons pu avancer de manière simultané chacun sur nos parties, tout en permettant que chaque membre du groupe ait une version à jour du projet à n'importe quel moment.

Le développement sous Symfony est constitué d'applications, elles-mêmes constituées de modules, eux même possédant un/des contrôleurs et vues.

Une application représente un site internet, un module représente une entité logique (par exemple chaque catégorie dans le site communautaire est considéré comme un module), chaque contrôleur permet d'autoriser des interactions sur une des vues en se servant des modèles (qui eux sont uniquement un moyen d'interagir avec la base de données.)

## L'arborescence du projet

Le framework Symfony crée beaucoup de fichiers et dossiers tout seul, en suivant la structure de la base de données, une fois ces fichiers créés automatiquement, il suffit d'ajouter vos applications et modules (chaque création se fait en une seule ligne de commande), nous avons donc au final plus de 4400 Fichiers et 1200 Dossiers. Une fois cela fait, vous modifiez seulement les fichiers Modèles, Actions et Template (Modèle Contrôleur et Vue) selon vos besoins.